

مسابقة لرسم خريطة

لأحداث رواية

مغامرات هاكلبري فين

للكاتب الأمريكي مارك توين

إن أحداث «مغامرات هاكلبري فين» تدور على نهر المسيسيبي، ويمر «هاكلبري فين» -بطل الرواية- والعبد الهارب «جيم»، بمدن عديدة بحثاً عن الحرية. والآن تتمثل مهمتك في تتبّع خط سير بطلي الرواية.

من يستطيع أن يشارك؟

المسابقة مفتوحة لكل من يبلغ 16 عاماً أو أكثر.

شروط المسابقة

- 1 - يجب أن توضح الخريطة جميع المواقع الجغرافية التي ذُكرت في الرواية بدون حذف أو إضافة.
- 2 - يجب أن يوضع بجوار كل موقع جغرافي تعليق مكتوب أو صورة أو شكل مجسم يعبر عن أحد الأحداث الرئيسية التي دارت في هذا الموقع وفقاً للرواية.
- 3 - يجب أن تعتمد الخريطة على حقائق جغرافية.
- 4 - يجب ألا تزيد أبعاد العمل المقدم عن متر $70 \times$ سم.
- 5 - يمكنك أن ترسم الخريطة يدوياً أو بمساعدة برامج الحاسب الآلي.
- 6 - يجب أن تكون الخريطة المقدمة من تصميم المتسابق، فيجب ألا تكون منقولة أو منسوخة.
- 7 - يسمح لكل متسابق بتقديم عمل واحد فقط.

ويحق للجنة التحكيم رفض أي عمل لا يتوافق مع شروط المسابقة.

كيف أسلم عملي؟

قم بتسليم عملك إلى مكتب الخدمات المرجعية الخاص بمكتبة الخرائط بالمستوى الرابع السفلي B4 بمكتبة الإسكندرية، وسوف يطلب منك ملء استمارة خاصة بالبيانات الشخصية.

متى أقوم بتسليم عملي؟

طوال ساعات عمل المكتبة يومياً من 1 أغسطس وحتى 15 نوفمبر 2010.

ماذا عن الجوائز؟

سوف يتم اختيار خمسة فائزين، وسيُمنح كل فائز أطلساً قيماً وشهادة تقدير. وسيتم الإعلان عن النتيجة خلال شهر نوفمبر 2010.