عشرون حقيقة علمية في الكارتون
(B3)
من ٢٠٢٢/٢/١٠ إلى ٢٠٢٢/٢/١٥

م	التاريخ	اليوم	اسم ورشة العمل	الموعد	المكان	الفترة الزمنية
١	٢٠٢٢/٢/١٠	الخميس	المحقق كونان	١٠,٣٠ ص	قاعة (أ)	٩٠ دقيقة
			محاضرة تفاعلية	١٢,٣٠ ظ	قاعة الاستماع	٦٠ دقيقة
٢	٢٠٢٢/٢/١٣	الأحد	فيلم علمي	١,٣٠ ظ	قاعة الاستماع	٣٠ دقيقة
			باباي البحار	٢,٣٠ ظ	قاعة (أ)	٩٠ دقيقة
٣	٢٠٢٢/٢/١٥	الثلاثاء	الفار الطباخ	١١,٣٠ ص	قاعة (أ)	٩٠ دقيقة
			ديكستر	١,٣٠ ظ	قاعة (أ)	٩٠ دقيقة

تستخدم أفلام الكارتون للتواصل مع جميع الجماهير أكبرهم قبل الأصغر، وتحتوي قصص الأفلام على رسائل تهدف إلى إعطاء الأطفال حقائق علمية لإضافة تلك الحقائق إلى خيالهم الإبداعي. من خلال الأفلام المختارة سنرى الجانب العلمي من كل واحدة ونعلمهم كيفية تطبيق المعرفة العلمية في حياتهم كيفية تطوير حلولهم الابتكارية لمواجهة تحديات العالم الحديث كما يحدث في الأفلام.